

Curs 2016-17

The Imitation Game (Desxifrant Enigma)

Nivells: 3r i 4t d'ESO / Batxillerats / Cicles formatius / Centres de formació d'adults. **Àrees:** Llengua anglesa / Matemàtiques / Tecnologies / Ciències socials, geografia i història / Educació per a la ciutadania i els drets humans / Educació ètica i cívica / Literatura universal / Informàtica, Internet, noves tecnologies / Món contemporani / Història. **Temes:** Educació en valors / Cultura de la pau / Sexualitat, heterosexualitat i homosexualitat / Biografies / Món laboral / Relacions humanes / Família, relacions familiars / Drets humans / Adaptació cinematogràfica d'obra literària / Sistema judicial, presons / Política. Sistemes polítics.



www.cinemaperaestudiants.cat



Suggeriments per al professorat ÍNDEX

PÀGINES

El dossier que us fem arribar conté un seguit d'activitats per treballar amb l'alumnat dins l'aula abans o després de la projecció. Aquestes activitats són opcionals, deixant al vostre criteri, a partir del coneixement real que teniu del vostre alumnat, la manera de treballar el film.

Fitxa tècnica i artística. Sinopsi

2

ACTIVITIES IN ENGLISH

Alan Turing's Biography.....

3

The plot of the film. Reading Comprehension

4

The protagonists. Word Building with prefixes and a suffixes

5

Past Continuous Tense

6

Passive and Conditional Sentences

7

Phrasal Verbs

8

Mental Games

12

ACTIVIDADES EN CASTELLANO

El funcionamiento de *Enigma*

9 - 10

El movimiento odómetro

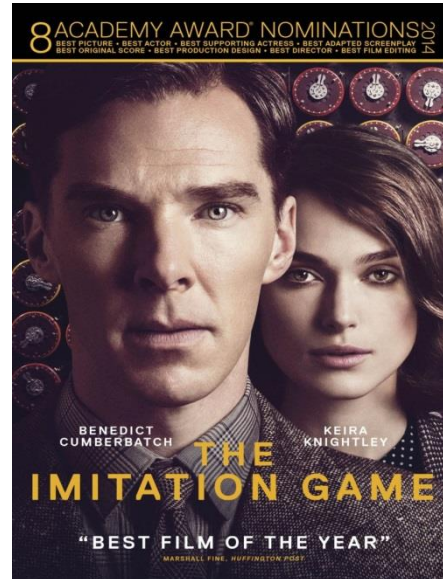
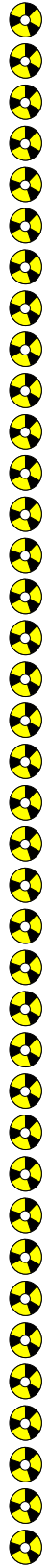
11

Direcció i concepció gràfica

Cinema per a estudiants

Activitats i adaptació de textos

Abel Gálvez, Inés Gómez i José Pica



info@cinemaperaestudiants.cat

www.cinemaperaestudiants.cat